**ЛАБОРАТОРНА РОБОТА № 5**

з дисципліни

«Архітектура комп`ютерів»

Шейко Р. О.

Групи КІ-21-2

**Завдання на лабораторну роботу**

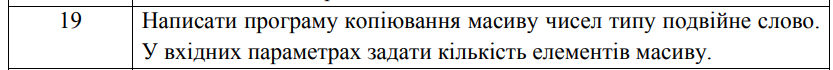
1. Створити та налагодити програму відповідно до індивідуального варіанту завдання (табл. 4.9).

Рис 1. Варіант завдання

2. Код до програми завдання знаходиться у додатку А.

3. Почнемо тестування. Почнемо з першої програми:

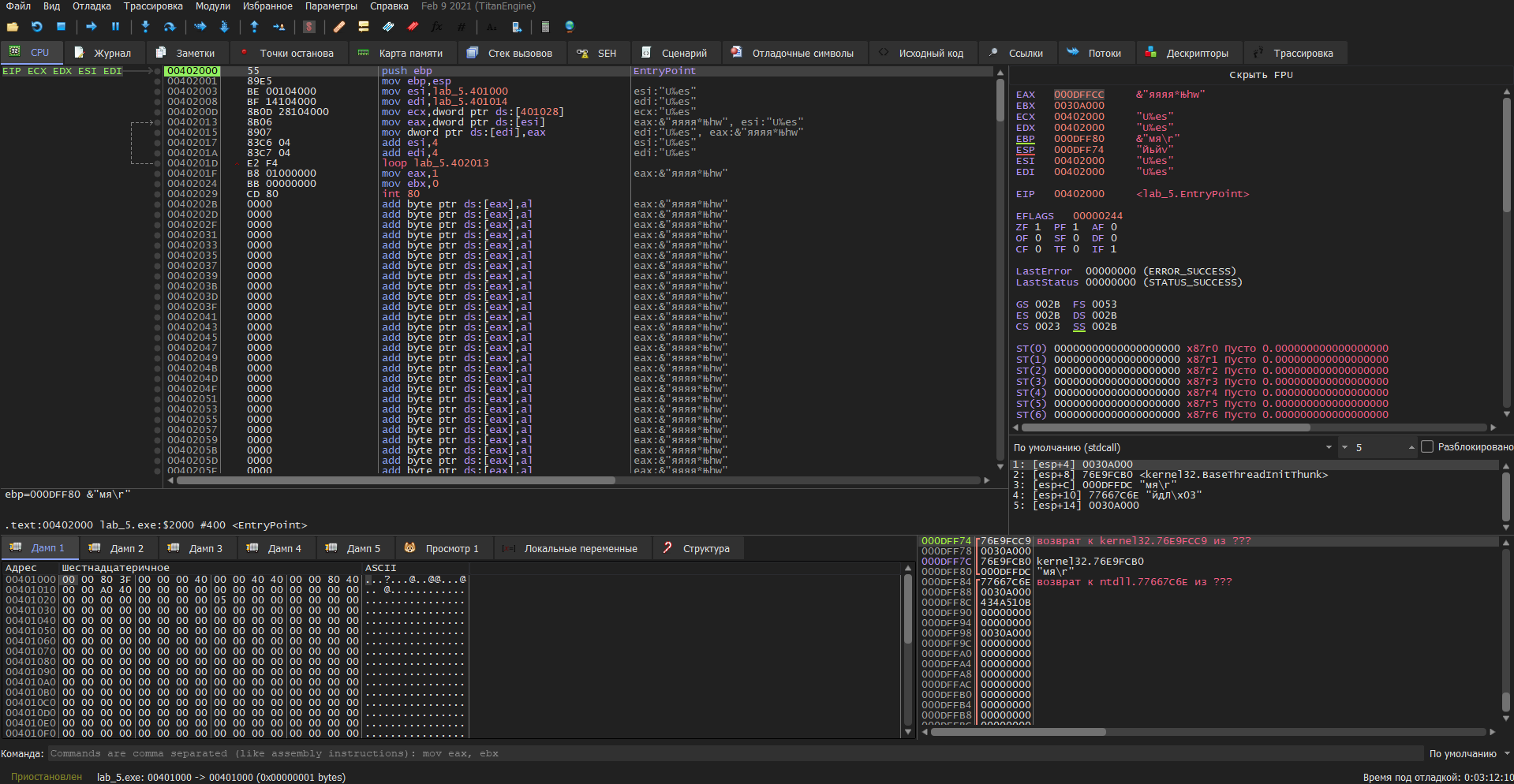
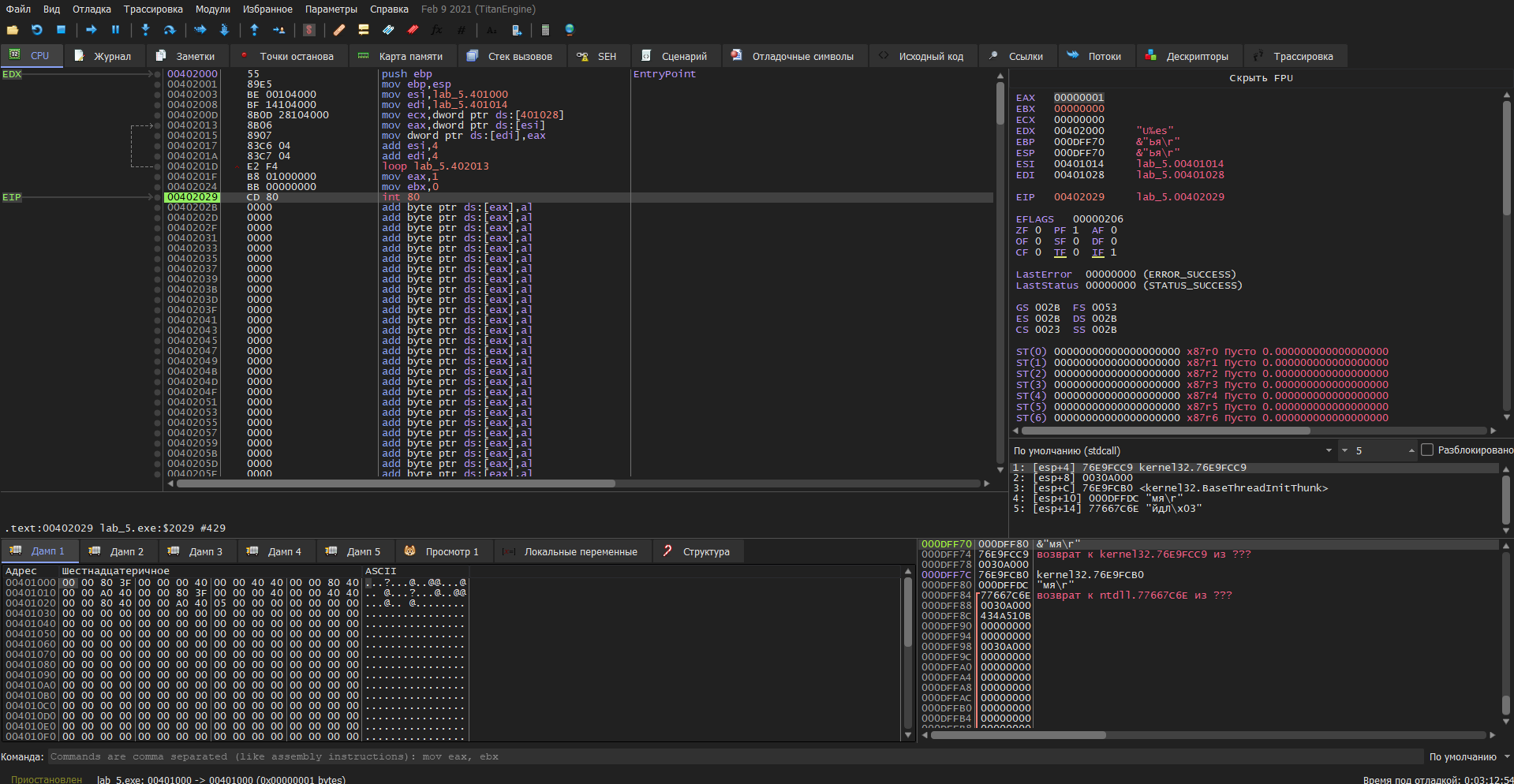


Рис 2. Початок відлагодження програми

  
Рис 3. Кінець відлагодження програми

Додаток А

*Лістинг завдання 1*

*format PE console*

*entry main*

*;include 'win32a.inc'*

*section '.data' data readable writeable*

*srcArray dd 1.0, 2.0, 3.0, 4.0, 5.0 ; Ïî÷àòêîâèé ìàñèâ*

*dstArray dd 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0 ; Ìàñèâ ïðèçíà÷åííÿ*

*arraySize dd 5 ; Ê³ëüê³ñòü åëåìåíò³â ó ìàñèâ³*

*section '.text' code readable executable*

*main:*

*push ebp*

*mov ebp, esp*

*; Çàâàíòàæóºìî àäðåñè ïî÷àòêîâîãî òà ïðèçíà÷åíîãî ìàñèâ³â*

*mov esi, srcArray*

*mov edi, dstArray*

*; Çàâàíòàæóºìî ê³ëüê³ñòü åëåìåíò³â ó ìàñèâ³*

*mov ecx, [arraySize]*

*copyLoop:*

*; Êîï³þºìî çíà÷åííÿ åëåìåíòó ç ïî÷àòêîâîãî ìàñèâó äî ïðèçíà÷åíîãî*

*mov eax, [esi]*

*mov [edi], eax*

*; Çá³ëüøóºìî âêàç³âíèêè íà íàñòóïíèé åëåìåíò ó ìàñèâàõ*

*add esi, 4*

*add edi, 4*

*; Çìåíøóºìî ë³÷èëüíèê*

*loop copyLoop*

*; Âèõ³ä ç ïðîãðàìè*

*mov eax, 0x1*

*mov ebx, 0*

*int 0x80*